

Donald — Deutsch

Ladeanweisung

Schalten Sie Ihren XL/XE Computer aus, schalten Sie die Floppy ein, legen Sie die Diskette mit der Vorderseite in das Laufwerk und schalten Sie den Computer bei gehaltener OPTION-Taste ein.

Das Spiel

Donald hat von seinem geldgierigen Onkel den Auftrag bekommen, an fünf gefährlichen Orten die berühmten goldenen Eier zu ergattern. Hierzu wird er per Teleporter (der aus Tarnungsgründen aussieht, wie ein Eierkorb) zu den jeweiligen Plätzen geschickt und darf erst wieder zurück, wenn alle Eier gesammelt sind. Donald muß immer ein Ei mitnehmen und es in den Teleporter werfen. Zusätzlich kann Donald verschiedene Bonusgegenstände einsammeln. Im Weg liegende Klötze können mit Dynamitstangen gesprengt werden. Natürlich muß sich Donald vor unzähligen Gefahren in Acht nehmen...

Die Orte

Der Amazonas: Angefangen vom dichten Urwald führt Donalds Reise durch geheime Höhlen, in schwindelerregende Höhen, vorbei an Inka-Statuen und in eine Inka-Stadt. Tödliche Spinnen, Riesenschlangen und gefährliche Dornenbalken sind zu überwinden. Diamanten frischen das Punktekonto auf.

Transsilvanien: Draculas Schloß hat es in sich. Vampirfledermäuse, Geister und tödliche Spitzen jagen Donald einen ganz schönen Schrecken ein. Zum Glück gibt es einige heilige Kreuze, die Donald mitnehmen kann. Zauberspiegel befördern Donald an andere Orte.

Die Afrikanischen Minen: In den verlassenen Minen sollte Donald auf Nägel, hervorschnellende Stacheln, unterirdische Seen und herabfallende Steine achten! Diamantringe sorgen für bessere Laune. Zerfallende Brücken halten nicht lange und geheime Durchgänge führen zu versteckten Schätzen.

Der Himalaja: Hier wird es eisig! Über gefährliche Berggipfel hinweg führt der Pfad in finstere Höhlen. Schneestürme, umherfliegende Schneebälle, gefährliche Spalten und eiskaltes Wasser erwarten Donald: Zusätzlich gibt es einige leckere Eisbecher. Rutschige Eisbahnen lösen sich unter Donalds Füßen auf und manche Schneeberge sind weicher, als man denkt.

Der Mond: Das ist der gefährlichste Ort! Nach einer Wanderung über die Landschaft betritt Donald ein außerirdisches Raumschiff. Mondmonster, gefährliche Eruptionen und blubbernde Mondbrühe tun ihr vernichtendes Werk. Hier gibt es eine Menge scheinbar lebendige Böden, Fallen und Geheimgänge. Der grüne Käse schmeckt hervorragend, auch wenn er nicht so aussieht.

Bedienung

Das Spiel wird per Joystick in Port 0 oder der CX-85 Zehnertastatur in Port 1 bedient.

Im Titelbild kann per Joystickbewegung hoch/runter bzw. den CX-85 Tasten 8/2 der Schwierigkeitsgrad (leicht/normal/schwer) eingestellt werden. Ein Druck auf den Feuerknopf bzw. die CX-85 Enter-Taste startet das Spiel.

Nun gelangen Sie in die Ortauswahl. Die einzelnen Orte werden ebenso per Joystick oder den CX-85 Tasten 8 / 2 angewählt. Bereits geschaffte Orte können nicht mehr angewählt werden. Der Mond kann erst angewählt werden, wenn alle anderen Orte geschafft wurden. Ein Druck auf den Feuerknopf bzw. die CX-85 Enter-Taste befördert Sie zum angewählten Ort.

Bevor es losgeht, haben Sie Gelegenheit, sich den Bildschirm nach Belieben zu betrachten. Wollen Sie losspielen, betätigen Sie den Feuerknopf bzw. eine beliebige CX-85 Taste. Donald kann nun nach links/rechts (4/6) gesteuert werden. Diagonales Steuern (7/9) läßt Donald über ein Hindernis springen, wenn genügend Platz ist. Steuern nach oben (8) läßt Donald eine Ebene nach oben springen (auch durch Gefahren hindurch). Die Sprunghöhe ist natürlich begrenzt.

Eier werden per Feuerknopf genommen und abgelegt, wenn Donald vor dem Teleporter steht. Dynamit wird ebenso genommen/gesprengt. Zum Sprengen muß Donald neben einer sprengbaren Wand sehen. Achtung: Donald kann immer nur einen Gegenstand tragen. Ausnahme: Bonusgegenstände können jederzeit gesammelt werden.

Ein Bildschirm ist geschafft, wenn alle Eier zum Teleporter gebracht wurden. Die Bonusgegenstände und Dynamitstangen müssen nicht gesammelt werden. Während des Spielens läuft am oberen Bildschirmrand ein Bonus-Zähler ab. Ist dieser ganz abgelaufen, tauchen nach und nach kleine Flammen im Bild auf, die tödlich sind. Donald muß sich mit seiner Aufgabe also ziemlich beeilen. Hat Donald alle zehn Bildschirme eines Ortes geschafft, bekommt er ein Bonusleben und darf zum nächsten Ort.

Berührt Donald eine tödliche Gefahr oder ein Monster, verliert er ein Leben. Zum Glück muß er den begonnen Bildschirm aber nicht ganz von vorne spielen. Hat Donald keine Leben mehr, ist das Spiel beendet, und der eventuell erreichte Highscore wird auf Diskette abgespeichert.

Die Taste "Yes" der CX-85 Zehnertastatur löst eine Pause-Funktion aus. Zum Weiterspielen eine andere CX-85 Taste tippen.

Wenn Sie sich in einer ausweglosen Situation befinden, tippen Sie einfach die ESCAPE-Taste (am XL/XE) und verlieren somit ein Leben.

Tips

- Überlegen Sie, welchen Weg Sie gehen. An vielen Orten gibt es oftmals geheime Durchgänge!
- Als Anfänger sollten Sie mit einem leichteren Ort beginnen. Dies muß nicht unbedingt derjenige sein, der in der Liste ganz oben steht.
- Donald läßt sich mit der CX-85 Tastatur am besten steuern. Diese ist bei unten angegebener Adresse erhältlich.

Programm, Verpackung und Anleitung (c) 1992 KE-SOFT Kemal Ezcan, Frankenstraße 24, 6457 Maintal, Telefon 06181-87539, Fax 06181-83436