

UltraJoy Pro

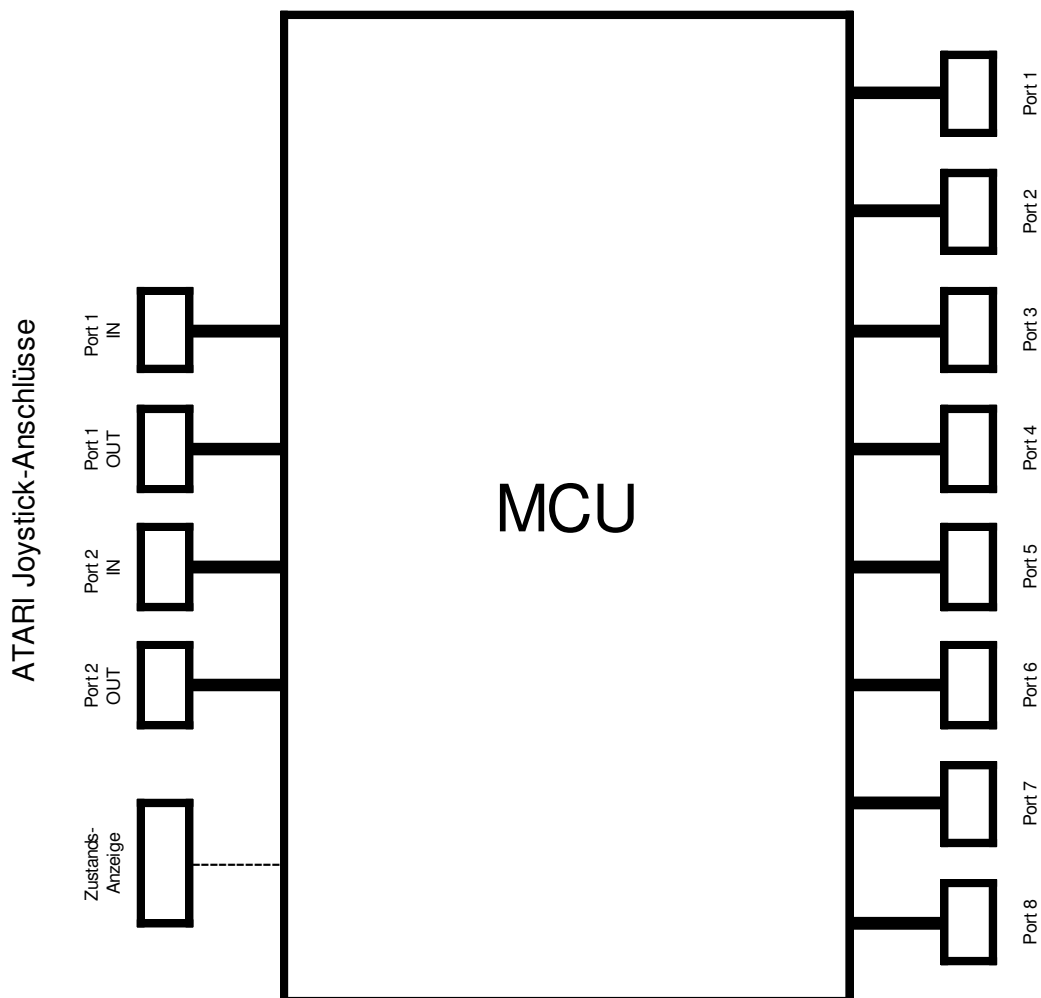
das intelligente Multiplayer-Interface

Der UltraJoy Pro ist für Multiplayer-Spiele gedacht und ermöglicht das gleichzeitige Spielen von bis zu sechzehn Spielern an einem ATARI XL/XE.

Die Idee des UltraJoy Pro basiert auf dem MultiJoy-Interface allerdings unterscheiden sich die Interfaces in vieler Hinsicht:

Funktion	UltraJoy Pro	MultiJoy
Unterstützung von aktiven Joysticks wie NUN-Joy oder Joysticks mit „Auto Fire“-Funktion	JA	NEIN
entkoppelte Ports untereinander	JA	NEIN
kaskadierbar wenn das Grundgerät nicht alle sechzehn Anschlüsse besitzt	JA	NEIN
als Erweiterung der Ports wird ein weiteres Grundgerät genutzt	JA	NICHT MÖGLICH
Kaskadierung der Geräte und Zuweisung der Ports	AUTOMATISCH	NICHT MÖGLICH
Absicherung der einzelnen Ports	JA	NEIN

Das Blockschaltbild des UltraJoy Pro



Die Schaltung

Der UltraJoy Pro wird von einem Mikrocontroller gesteuert und automatisch konfiguriert, dadurch kann sich der Anwender voll auf das Spielen konzentrieren.

Der Aufbau

Um den UltraJoy Pro kompakt zu halten wird das Gerät hauptsächlich aus SMD-Bauteilen bestehen. Die geplante Größe soll die Masse 125mm x 75mm nicht überschreiten (acht Port Version).

Zukunftssicher

Um das Interface für weitere Funktionen und Features offen zu halten wird es mit einem Flash-Speicher und Update-Schnittstelle versehen. Dadurch kann das Gerät frei programmiert werden.

Der UltraJoy Pro ist mit jeder MultiJoy Anwendung voll kompatibel.

©2012 by Christoph Büssow