

Saper — Deutsch

Ladeanweisung

Schalten Sie Ihren XL/XE Computer aus, schalten Sie die Floppy ein, legen Sie die Diskette mit der Vorderseite in das Laufwerk und schalten Sie den Computer bei gehaltener OPTION-Taste ein.

Das Spiel

Ihre Aufgabe ist es, in jedem Level alle Bomben zum Explodieren zu bringen und danach unbeschadet den Ausgang zu erreichen. Verschiedenartige Hilfsmittel stehen Ihnen hierzu zur Verfügung.

Spielelemente

Mauern (Murki): Drei verschiedene Arten existieren. Mauern sind unzerstörbar.

Blöcke (Klock): Sie können verschoben werden. Liegt allerdings ein Hindernis im Weg, geht nichts mehr.

Ausgang (Domek): Nachdem alle Bomben explodiert sind, müssen Sie ihn betreten.

Teleporter (Teleport): Durch Betreten des Teleporters und Drücken des Feuerknopfes können Sie zwischen verschiedenen Positionen wählen.

Eis (Lod): Betreten Sie das Eis rutschen Sie solange weiter bis Sie wieder festen Boden (oder eine Mine!) unter den Füßen haben.

Bakterien (Rozrastrajacy Sie Murek): Diese breiten sich so weit wie möglich aus.

Feld 1 (Zhikajaca Kladka): Nach Betreten dieses Feldes verschwindet es nach 5 Sekunden.

Bombe (Bomba): Die Bombe wird durch Drücken des Feuerkopfes gezündet und explodiert nach 5 Sekunden. Alle umliegenden Felder werden ebenfalls vernichtet. Umliegende Bomben werden ebenfalls ausgelöst.

Mine (Miha): Diese explodiert nach 10 Sekunden.

Mine = groß (Miha): Diese darf nicht betreten werden.

Detonator (Detonator): Auch durch ihn können die Bomben ausgelöst werden ...

Wasser: Der Hintergrund sowie die Bildschirmumrahmung sind tödlich.

Bedienung

Das Spiel wird per Joystick in Port 0 bedient. Im Titelbild können per Joystickbewegung hoch/runter die oben beschriebenen Spielelemente angesehen werden. Der Feuerknopf startet das Spiel. Gesteuert wird per Joystick in alle vier Richtungen, der Feuerknopf löst eine Bombe aus.

Programm, Verpackung und Anleitung (c) 1992 KE-SOFT Kemal Ezcan, Frankenstraße 24, 6457 Maintal 4, Telefon 06181 - 87539, Fax. 06181 - 83436.

Saper — English

Loading Instructions

Turn off your XL/XE, turn on your disk drive, insert disk label-side up in drive and turn on compute while holding OPTION-key.

The Game

Try to explode all bombs in each level and escape through the exit. Different objects may help you.

What Is What

Walls (Murki): Three types of walls exist, all are unbreakable.

Blocks (Klocki): Can be pushed around when nothing behind.

Exit (Domek): Enter it after all bombs exploded.

Teleport (Teleport): Enter the teleporter and push button to toggle between different positions.

Ice (Lod): Stepping on it will move you until you reach solid ground (or a mine).

Bacteria (Rozrastrajacy Sie Murek): Will spread if possible.

Floor 1 (Zhikajaca Kladka): Will disappear after 6 seconds when touched.

Bomb (Bomba): Activate it by pushing the trigger. The bomb explodes after 3 seconds and will break the ground around. Neighbouring bombs will also explode.

Mine (Miha): Will explode after 10 seconds.

Mine - large (Miha): Don't step on it!

Detonator (Detonator): This also can activate bombs ...

Water: Background and outer border are deadly.

Directions

The game is controlled via joystick in port 0. Moving the joystick up/down at the title-screen will allow you to look at the game-elements as described above. Pushing the trigger starts the game. Move up/down/left/right, press button to activate a bomb.

Program, package and instructions (c) 1992 KE-SOFT Kemal Ezcan, Frankenstrasse 24, 6457 Maintal 4, West-Germany, Phone + 49 6181 87509, Fax: + 49 6181 83436.