

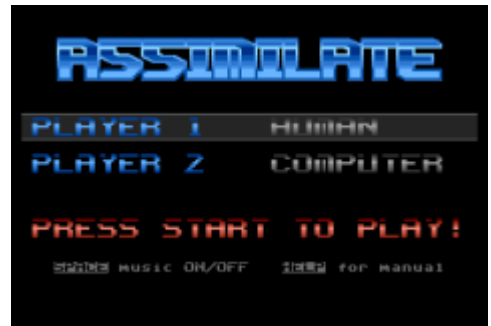
In der Heftheilbeilage wurde diese Vorstellung leider nicht abgedruckt, bitte dieses Programm auch testen, die Vorstellung durchlesen und dafür Punkte vergeben.

Assimilate



befinden. Erreicht ein Feld die Assimilation, bricht es aus und schickt seine Zellen in benachbarte Felder. Sind diese Felder bereits voll, brechen sie ebenfalls aus und lösen eine Kettenreaktion aus, die einen großen Bereich des Spielfelds erfassen kann.

Wenn Sie noch nie gespielt haben, können Sie ein oder zwei Spiele gegen den Computer spielen, um zu lernen, welche Strategien er bevorzugt. Der erste Teil des Spiels besteht darin, erste Zellen zu platzieren, ohne dass es zu vielen Ausbrüchen kommt. Mit zunehmender Fülle des Spielfelds treten Ausbrüche jedoch immer häufiger auf.



Voraussetzungen: Atari 8Bit 64 KB

Programmierer: F#READY

Musik: IvoP, Grafik: Fred_M

DIESES STRATEGIESPIEL IST WAHRSCHEINLICH ZU SCHWER FÜR DICH!

ANLEITUNG ZUM LADEN

Diskette: Legen Sie die Diskette in das Laufwerk ein und schalten Sie Ihren Computer ein, während Sie die Wahltaste gedrückt halten.

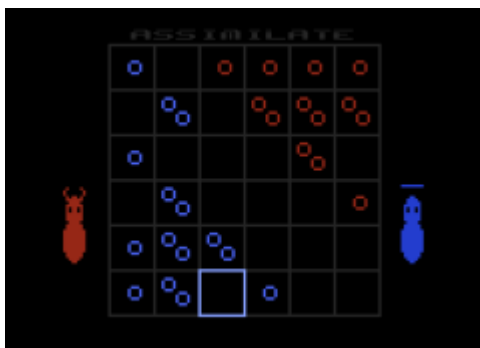
SPIELABLAUF

Assimilate ist ein Strategie-Brettspiel für einen oder zwei Spieler. Ziel ist es, alle gegnerischen Zellen vom Spielfeld zu entfernen. Das Ergebnis eines Zuges hängt davon ab, wie viele Zellen sich bereits auf dem gewählten Feld und den angrenzenden Feldern

Ziel ist es, alle Zellen des Gegners auszulöschen. Die Position eines Feldes im Raster bestimmt, wie viele Zellen für einen Ausbruch benötigt werden. Ein Eckfeld kann maximal eine Zelle enthalten. Wenn Sie eine zweite Zelle in ein Eckfeld setzen, das bereits eine Zelle enthält, brechen beide Zellen aus, wodurch eine Zelle Ihrer Farbe in zwei benachbarte Felder gelangt. Nach einem Ausbruch wird das ursprüngliche Feld geleert. Andere Felder benötigen mehr Zellen für einen Ausbruch. Ein Randfeld, das

nicht an einer Ecke liegt, kann maximal zwei Zellen enthalten. Wenn Sie eine dritte Zelle in ein Randfeld setzen, werden durch deren Ausbruch drei Zellen in die angrenzenden Felder geleitet. Felder in der Mitte des Spielfelds enthalten die meisten Zellen und verursachen auch die verheerendsten Ausbrüche. Wenn du ein viertes Feld in einem zentralen Feld platzierst, werden vier weitere Felder in angrenzende Felder verschoben.

Wenn ein Ausbruch Felder in



angrenzende Felder schiebt, ändern alle Felder in diesem Feld ihre Farbe und passen sich der Farbe der ausbrechenden Felder an. Sollte eines der angrenzenden Felder seine Grenze überschreiten, bricht auch dieses Feld aus, was das Potenzial für weitere Ausbrüche schafft. Dieser Prozess setzt sich fort, bis keine weiteren Ausbrüche mehr möglich sind.

Daher ist die Situation bei Assimilation oft unbeständig. Die Führung wechselt häufig zwischen den Spielern hin und her, da jeder Spieler immer größere Ausbrüche verursacht. Selbst wenn die Niederlage fast sicher scheint, kannst

du durch geschicktes Spiel oft die Führung zurückgewinnen. Nach Spielende wird der Gewinner bekannt gegeben und du kannst ein neues Spiel spielen oder aufgeben.

STRATEGIE-TIPP

Du magst versucht sein, so schnell wie möglich mit Ausbrüchen zu beginnen. Aber das ist langfristig nicht immer die beste Taktik. Indem du Felder deiner Farbe über das gesamte Spielfeld verteilst, kannst du Ausbrüche überleben, die dich sonst auslöschen würden.

FUNKTIONSTASTEN

START: Drücken Sie START, um das Spiel zu starten.

OPTION: Wählen Sie im Menü mit OPTION Spieler 1 oder Spieler 2.

SELECT: Wählen Sie im Menü mit AUSWAHL Spieler oder Computer.

HELP: Klicken Sie im Menü mit HILFE, um eine Kurzfassung dieser Anleitung anzuzeigen.

LEERTASTE: Musik ein- oder ausschalten.

Während des Spiels können Sie mit OPTION das Spiel abbrechen.

