

ATARI reset ver. 1

Przy chwilowym naciśnięciu (zanim zapiszczy buzzer) przycisk RESET działa tak jak w nieprzerobionym ATARI, ale już po dłuższym przytrzymaniu aż zapiszczy - następuje RESTART.

Wtedy ATARI zachowuje się tak samo jak po wyłączeniu i ponownym załączeniu zasilania.

Podpięty buzzer sygnalizuje różne funkcje układu.

Co do pokazania zasady działania mojej płytki będzie jako przykład gra Boulder Dash.

Po wczytaniu gierki chwilowy RESET powoduje natychmiastowe uruchomienie gry z pamięci, ale już po tzw. RESTARTCIE następuje ponowne zaczytanie gierki z nośnika np. dyskietka, SIO2SD itp.

Funkcje RESET-u – puszcza po piśnięciu

Szybkie naciśnięcie zanim zapiszczy – fabryczne działanie RESET

1 sygnał – RESTART – symulacja wyłączenia i załączenia ATARI

2 sygnały – wyzerowanie wbudowanego np. SIO2SD jeżeli jest załączone i restart ATARI (symulacja wyłączenia i załączenia ATARI oraz wczytanie listy plików z karty SD wbudowanego SIO2SD) – **funkcja ta jest dostępna dopiero po podpięciu zasilania do Resetu – pin A i załączeniu wbudowanego np. SIO2SD**

3 sygnały – zmiana systemu operacyjnego

4 sygnały – włączenie lub wyłączenie wbudowanego np. SIO2SD (**funkcja ta jest dostępna dopiero po podpięciu zasilania do Resetu – pin A**)

System 1 – OS wersja 3 - czytanie TURBO

System 2 – OS wersja 3 - brak TURBO

System 3 – OS wersja 4 - czytanie TURBO

System 4 - QMEG 4.04

Zapomniałem jeszcze dodać że RESET “pamięta” ostatnie ustawienia czyli: pamięta włączenie lub wyłączenie SIO2SD oraz numer systemu który był ostatnio używany.

Jeżeli po włączeniu ATARI był jeden sygnał to mamy OS w wersji 1.03 z obsługą TURBO.

Jeżeli dwa sygnały to mamy OS w wersji 1.03 bez obsługi TURBO.

Jeżeli trzy sygnały to OS w wersji 1.04 (XEGS) z obsługą TURBO.

Cztery sygnały – mamy załączony QMEG 4.04.

Jeżeli jest włączone wbudowane SIO2SD to pokaże się lista programów, a jeżeli jest wyłączone to będzie SELF TEST lub napis READY w zależności od naciśnięcia klawisza OPTION (**w przypadku systemu numer 3 – XEGS – klawisz OPTION należy puścić po około 2 - 3 sekundach**).

Domyślnie Basic jest wyłączony – czyli nie trzeba przy uruchamianiu ATARI lub przy wczytywaniu programu (gierki) naciskać klawisza OPTION – zachowanie jest dokładnie takie samo jak w QMEG-u.

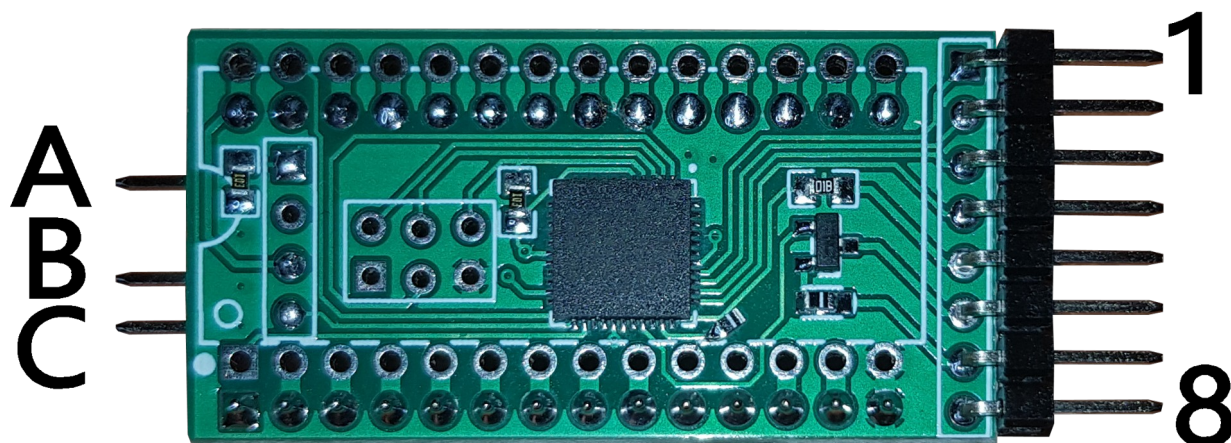
Jako „uboczny” efekt działania mojego układu jest automatyczne uruchamianie cartridge przy restarcie ATARI (**TRZEBA W CARTRIDGE ZAMONTOWAĆ KILKA DODATKOWYCH ELEMENTÓW**).

Jeszcze kolejna uwaga co do obsługi SIO2SD.

RESET obsługuje TYLKO WBUDOWANE do środka urządzenie (np. SIO2SD, SDrive itp.) i tylko wtedy gdy zasilanie tego urządzenia jest zrealizowane poprzez płytkę RESET-u a nie poprzez podłączenie zasilania urządzenia do gniazda SIO lub zewnętrznego zasilacza. **Wymagane jest podłączenie zasilania 5V do Resetu - styk A, oraz podłączenia zasilania urządzenia do Resetu – pin 8.**

Czyli jeżeli podłączymy wtyczką zewnętrzne SIO2SD do gniazda SIO lub wbudujemy do środka SIO2SD i jego zasilanie weźmiemy z gniazda SIO to nie będzie możliwości sterowania tym SIO2SD.

MONTAŻ



Płytkę montujemy w miejscu OS ROM.

- 1 – złącze klawiatury RESET (XE pin 24, XL pin 23)
- 2 – złącze klawiatury OPTION (XE pin 23, XL pin 22)
- 3 – ATARI Reset (płyta XE – układ 555 pin 2, płyta XL – linia RST – Parallel Bus Interface pin 34)
w wersji po 2022-02-15 – nie trzeba montować tego kabelka
- 4 – MMU pin 8
- 5 – GTIA pin 10
- 6 – złącze klawiatury (XE pin 20, XL pin 9)
- 7 – złącze klawiatury (XE pin 6, XL pin 8)

B – buzzer PC +
C – buzzer PC -

Dodatkowa opcja (np. wbudowane do wnętrza ATARI SIO2SD, Sdrive itp.):

A – +5V ze środkowego styku włącznika zasilania

8 – wyjście zasilania sterowane resetem (np. zasilanie wbudowanego SIO2SD, SDrive itp.)