

# ANOTHER PONG

Arcadespiel für ATARI 8-Bit Computer

kompatibel mit

Rechnern der XL & XE Serie mit mindestens 64kB RAM

PAL oder NTSC und Stereo POKEY werden unterstützt

gespielt wird mit Joystick (1 oder 2 Spieler)

Programm, Grafiken & Anleitung:

Ralf Patschke (PPs)

Musik:

Mario Krix (eMKay)



## Inhalt

Programm starten .....	2
Titelmenü .....	3
Spielmodi.....	3
ATARI Pong alike.....	4
Another Pong.....	4
Another Pong+.....	4
Danke.....	5

## Programm starten

Zum Starten des Programmes bitte die Diskette in das Laufwerk legen und dann den Rechner einschalten um diese zu booten. Alternativ kann natürlich eine vorhandene atr-Datei im Emulator gebootet werden.

Nach kurzem Laden erscheint ein Auswahlmenü, in dem dann die gewünschte Sprachvariante ausgewählt werden kann.

Druck auf die entsprechende Taste lädt dann das eigentliche Programm.

## Titelmenü

Im Titelmenü kann der gewünschte Spielmodus ausgewählt werden und zwischen Ein- und Zweispieler Spiel gewählt, sowie die zu erreichende Punktzahl eingestellt werden. Dazu die entsprechenden Tasten



drücken bis das Gewünschte angezeigt wird. Das Spiel wird durch Druck auf START oder den Feuerknopf gestartet. Druck auf ESCAPE beendet das Programm – es wird noch kurz eine Danksagung gezeigt und dann ein Neustart des Rechners durchgeführt.

## Spielmodi

Es gibt drei Spielmodi zur Auswahl:

- ATARI Pong alike
- Another Pong
- Another Pong+

### ATARI Pong alike

Hier wird ähnlich dem originalen ATARI Pong gespielt. Jeder Spieler versucht, den Ball im Spiel zu halten indem er ihn rechtzeitig mit dem Schläger zurückprallen lässt.

Dabei wird der Schläger mit dem Joystick bewegt. Hoch/Runter bzw. um schneller zu bewegen zusätzlich noch mit gedrücktem Feuerknopf.

Wenn der Ball insgesamt 10 mal von einem der Schläger berührt wurde, wird er schneller.

Der Countdown am Anfang des Spiels kann jederzeit durch Drücken des Feuerknopf beendet werden. Dann wird der Ball sofort gestartet.

### Another Pong

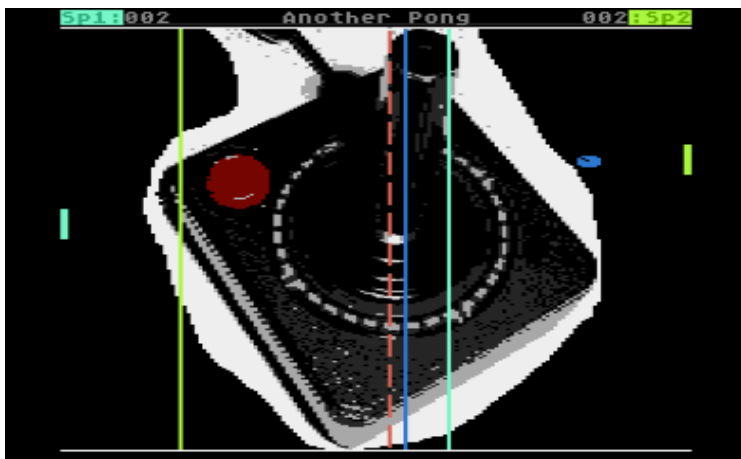
Dies ist der Standard Spielmodus. Zusätzlich zum „ATARI Pong alike“ Modus werden hier zufällig 3 Balken erscheinen. Trifft der Ball einen dieser Balken wird er entweder beschleunigt (Balken in Ballfarbe) oder wieder abgebremst (Balken in einer der Spielerfarben).

### Another Pong+

Der vielleicht spannendste Modus. Hier treibt es das Spiel „total wild“, denn die Balken aber auch die Wände oben und unten sorgen für noch noch mehr Action.

Mit einer 50/50 Chance wird der Ball bei Berühren der Wände schneller und die Spielerfarben können zufällig noch die Ballrichtung spiegeln, so dass ein Ball der eben

noch runter kam, plötzlich nach oben läuft und umgekehrt.



Danke

Im Programm gibt es ja schon eine Danksagung, aber dort war nicht genug Platz für all diese Leute, ohne die das Programm sicher nicht möglich gewesen wäre:

RASTER	RMT & so viel mehr
JAC!	WUDSN IDE
TeBe	MADS, Graph2Font, Super Packer
XXL	XBIOS
Hiassoft	dir2atr
Wolfgang Burger	hat noch zu tun mit der Kopiererei

Und immer dran denken:

STAY ATARI!