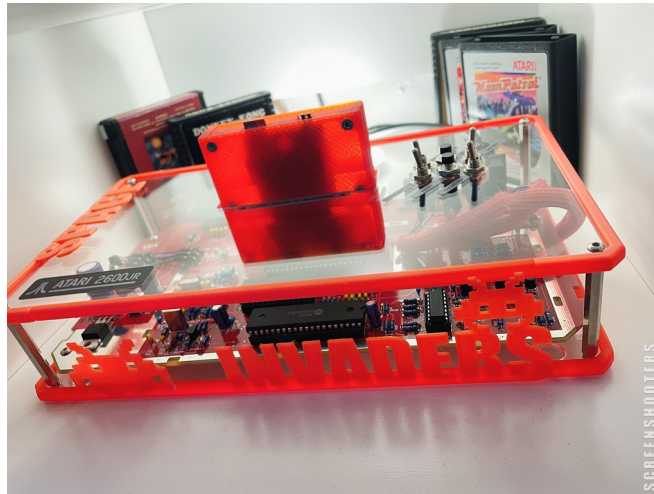


ATARI 2600jr – Replika (Sikor-Soft)



Hierbei handelt es sich um einen Nachbau der originalen ATARI 2600jr-Konsole.

Das Platinenlayout wurde im wesentlichen an dem der originalen Konsole angelehnt, Sikor-Soft hat im wesentlichen aber diese Verbesserungen einfließen lassen:

- der Modulator wurde weggelassen und der Video-Bereich komplett neu gestaltet
- der Videoausgang wurde durch einen AV-Miniklinken-Ausgang ersetzt, alternativ kann man die Videobuchse wie sie im Atari XL/XE verwendet wird verbauen

Die Abmessungen der Platine entsprechen genau dem der Original-2600jr-Platine, wenn man möchte kann man also diese Platine in einem 2600jr-Gehäuse unterbringen. Verbaut man die Videobuchse des 800 XL/XE, dann muss man aber am Gehäuse Modifikationen vornehmen, da diese ja im Original nicht existiert. Bei Verwendung der Klinkenbuchse sind keine Änderungen nötig.

Da ich aber die Platine immer sichtbar haben wollte habe ich mich für dieses offene „Gehäuse“-Design entschieden.

Die technischen Daten entsprechend ansonsten der 2600jr:

- CPU: MOS 6507 / 1,19MHz
- RAM: 128 Bytes
- ROM: 2KB
- Grafik-Chip: Atari Television Interface Adapter (TIA)
- Auflösung: max. 160x20 Pixel
- Farben: 128, davon maximal 16 gleichzeitig darstellbar
- Audio: Atari Television Interface Adapter (TIA), 2 Audiokanäle

Das komplette Aufbautagebuch kann hier nachgelesen werden:



<http://8bitcavern.de/atari-2600jr-replika-sikor-soft/>

Trefft mich auf Youtube:



ScreenShooters



Vintage Gaming

<https://www.youtube.com/@ScreenShooters>