 **Atari-File-Finder**

Release 1.4

**Übersicht**

Mit dem Atari-File-Finder können alle Disketten-Images für 8-Bit-Atari-Emulatoren, die sich in einem ausgewählten PC-Ordner und seinen Unterordnern befinden, nach bestimmten Atari-Files durchsucht werden.

Der Atari-File-Finder erkennt und untersucht Disketten-Images im XFD-Format und ATR-Format. Die Directories der Atari-Diskette können für alle gängigen DOS2-kompatiblen Diskettenverwaltungen für die 8-Bit-Atari-Reihe (DOS2.0, DOS2.5, Happy-Dos, Bibo-Dos, Turbo-Dos und MyDos) gelesen werden.

Verzeichnisse anderer DOSse (u.a. Sparta-Dos und Bewe-Dos) können nicht geöffnet werden!

**Hilfe-Themen**

[Bedienung](#bedienung)

[Durchsuchen der Atari-Files](#suchen)

[Funktionen des Hauptmenüs](#hauptmenu)

[Funktionen des Ergebnisfensters](#texteditor)

**Bedienung**

**Bedienung mit der Maus**

Die Bedienung mit der Maus erfolgt wahlweise über die Menüs oder unter Verwendung der Buttons auf der Symbolleiste.

Durch Doppelklick auf Ordnern im Listenfenster kann das Verzeichnis gewechselt werden.

**Bedienung über die Tastatur**

Nach Aktivierung der Menüleiste mit **[F10]** sind die einzelnen Funktionen direkt mit den Tasten **[▲]**, **[▼]**, **[◄]**, **[**►**]** oder Buchstabenkürzel erreichbar.

Wahlweise ist ein Schnellzugriff auf die wichtigsten Funktionen mittels Hot-Key möglich.

Innerhalb des Listenfensters, können die Einträge mit den Tasten **[**▲**]**, **[**▼**]** bzw. **[**◄**]**, **[**►**]** für einen Überblick gescrollt werden.

Durch **[Enter]** kann bei Ordnern im Listenfenster das Verzeichnis gewechselt werden.

[*zur Übersicht*](#anfang)

**Durchsuchen der Atari-Image-Files**

Für die Durchsuchung der Disketten-Images sind im Menü ***Bearbeiten*** bzw. in der Symbolleiste die Elemente zur File-Suche verfügbar.

In der Eingabemaske ist der Suchbegriff für die aufzufindenden Files einzugeben, der als Platzhalter ein oder mehrere **[\*]**-Zeichen im Namen und/oder der Endung enthalten darf. Das Zeichen **[?]** ist als Platzhalter nicht vorgesehen.

Wurden Funde festgestellt oder konnten Images nicht durchsucht werden (z.B. Sparta-DOS), so werden die Elemente für die Ergebnisausgabe aktiviert.

[*zur Übersicht*](#anfang)

**Funktionen des Hauptmenüs**

Menü Datei

**Verzeichnis öffnen:** Ein Arbeitsverzeichnis als Startordner auswählen

**Beenden**: Programm beenden

Menü Ansicht

**Symbolleiste**: Symbolleiste ein- und ausblenden

**Sprache …:** Sprachauswahl-Box öffnen

Menü Bearbeiten

**Atari-File suchen**: Suchbegriff eingeben um vorhandene Disk-Images zu durchsuchen.

**Suchergebnis**

**anzeigen:** Suchergebnis im [Ergebnisfenster](#texteditor) anzeigen.

Alle Funktionen des Menü Bearbeiten sind auch auf der [Symbolleiste](#findersymbole) verfügbar.

Menü Hilfe

**Inhalt**: Dieses Hilfe-File wird geöffnet.

**Info**: Ein Info-Fenster wird geöffnet.

[*zur Übersicht*](#anfang)

**Funktionen des Ergebnisfensters**

Menü Datei

**Drucken**: Text auf Drucker ausgeben

**Text speichern**: Text in ASC-Datei speichern

**Fenster schließen**: Ergebnisfenster schließen

Menü Ansicht

**Symbolleiste**: Symbolleiste ein- und ausblenden

Menü Bearbeiten

**Schriftart**: Schriftfont ändern (gültig für den ganzen Text).

Menü Hilfe

**Inhalt**: Dieses Hilfe-File wird geöffnet.

Alle Funktionen der Menüs Datei und Bearbeiten sind auch auf der [Symbolleiste](#textsymbole) verfügbar.

Die Ergebnisanzeige enthält im Kopf den Suchbegriff, die Anzahl der durchsuchten Images und die Anzahl der Funde.

Es folgt die Trefferliste der Atari-Files mit Angabe des Fundortes (Disk-Image: Dir-Name> Filename).

Diese Einträge sind nach PC-Ordnern gruppiert.

Wurden DOS2-inkompatible Disk-Images bei der Suche ausgelassen oder konnten Images nicht geöffnet werden, so werden diese abschließend aufgelistet.

[*zum Hauptmenü*](#hauptmenu)

[*zur Übersicht*](#anfang)

**File-Finder-Symbolleiste**

 Programm beenden

 Arbeitsverzeichnis auswählen und öffnen

 Atari-File suchen

 Ergebnisanzeige öffnen

[*zum Hauptmenü*](#hauptmenu)

[*zur Übersicht*](#anfang)

**Symbolleiste des Ergebnisfensters**

 Ergebnisfenster schließen

 Text drucken

 Text in ASC-Datei auf PC speichern

 Schriftart ändern

[*zum Ergebnisfenster*](#texteditor)

[*zur Übersicht*](#anfang)